

Una bella passeggiata per la via Buffoli ... Una serie di osservazioni, una mappa, un gioco ...
Buona visione!

UNA PASSEGGIATA ALLA SCOPERTA DI VIALE BUFFOLI CON I BAMBINI DE

(lavoro eseguito dagli alunni della classe 3 B della scuola Giovanni XXI

Quest'anno abbiamo cominciato lo studio della geografia sulle mappe.

Per iniziare ad orientarci in un percorso esterno, abbiamo scelto viale Buffoli come concreta sulla quale lavorare.

Le nostre insegnanti ci hanno portato a fare una passeggiata per tutto il viale, da piazza Flora e lungo il percorso abbiamo riconosciuto e conosciuto delle costruzioni e alcuni molto familiari, altri notati per la prima volta.

Di tutto il percorso è stata costruita, strada facendo, una prima mappa sulla quale indicati i luoghi e gli edifici che abbiamo ritenuto più importanti:

- il supermercato
- il campo da calcio
- il parco giochi attrezzato
- la torre dell' acquedotto
- la scuola Maria Ausiliatrice
- la fontana di piazza Flora
- una villa storica
- il monumento a Luigi Buffoli
- la ex scuola materna Bigatti
- l' istituto Don Orione
- il cinema/ teatro Giovanni Bosco
- la chiesa .

In classe abbiamo costruito una mappa più precisa e dettagliata unendo le varie parti disegnate e riportando su di essa luoghi, edifici, monumenti che avevamo rilevato: d'ora noi saranno i punti di riferimento per orientarci sulla piantina.

In seguito l' insegnante ci ha fatto vedere che su "Tutto Città" era riportata la piantina Milanino e ... una parte di essa era quasi uguale alla mappa tracciata da noi!

Così abbiamo fotocopiato solo la parte che includeva viale Buffoli, l' abbiamo ingrandita cercato di immaginare il nostro percorso sulla piantina "ufficiale": siamo riusciti senza ripercorrere la nostra passeggiata e ad individuare i nostri punti di riferimento: li abbiamo sulla pianta di "Tutto Città" indicandoli con un segno colorato e li abbiamo numerati.

In seguito ci siamo chissà e disegnare il logo di ogni punto di riferimento.

"UNA PASSEGGIATA ALLA SCOPERTA DI VIALE BUFFOLI"

REGOLE DEL GIOCO:

- OGNI GIOCATORE VIENE RAPPRESENTATO DA UNA PEDINA
- SI AVANZA SUL PERCORSO IN MODO PROGRESSIVO O REGRESSIVO IN NUMERO INDICATO DAL DADO O DALLE INDICAZIONI RICEVUTE
- IL PERCORSO SI SVOLGE FACENDO UN GIRO COMPLETO DA PARTENZA/A
- LE CASELLE VERDI SONO NEUTRE, QUELLE ROSSE PREVEDONO FERMATE, QUELLE GIALLE INDICANO INTERATTIVITA'.

CASELLE ROSSE

- **Supermercato.** LA MAMMA DEVE FARE LA SPESA: FERMATI 1 TURNO
- **Campo da calcio.** GLI AMICI MI INVITANO A FARE UNA PARTITA: FERMATI 2 TURNI
- **Torre dell'acquedotto.** CHE SETE! FERMATI 1 TURNO
- **Parco giochi attrezzato.** CHE BELLO! POSSO GIOCARE AL PARCO GIOCHI FINALMENTE: FERMATI 2 TURNI
- **Cinema.** OGGI DANNO UN BEL FILM: FERMATI 2 TURNI
- **Villa storica.** GUARDA CHE BELLA VILLA! FERMATI 1 TURNO

CASELLE GIALLE

- **Scuola Maria Ausiliatrice:** TI ACCORGI DI AVER DIMENTICATO IL PALLONE AL CAMPO DI CALCIO, TORNA A PRENDERLO
- **Fontana di piazza Flora:** SEI IN RITARDO, TIRA ANCORA IL DADO E AVANZA
- **Monumento a Luigi Buffoli:** LEGGI AD ALTA VOCE...

Luigi Buffoli è il fondatore e l' ideatore del Milanino, primo esempio di città giardino in Italia. Quest' anno si festeggia il centenario, cioè sono 100 anni che esiste il Milanino.

- **ex Bigatti:** VAI ALLA CASELLA CINEMA
- **Istituto Don Orione:** TORNA AL MONUMENTO A LUIGI BUFFOLI

